



Bataille navale - feuille du capitaine



Tu dois noircir avec ton crayon les cases où se trouvent tes trois navires. Choisis bien tes emplacements !

- Petit navire : noircir 2 cases
- Moyen navire : noircir 3 cases
- Grand navire : noircir 4 cases

Quand une torpille ennemie frappe, c'est à toi d'indiquer son emplacement. Attention, reste de marbre pour ne pas qu'ils devinent où se trouvent tes navires !

Légende (pour indiquer où les torpilles ennemies frappent)

O = à l'eau

X = touché

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										



Bataille navale - feuille du lieutenant



Tu dois essayer de trouver les navires ennemis. Il y en a trois au total :

- Petit navire : 2 cases
- Moyen navire : 3 cases
- Grand navire : 4 cases

C'est à toi et à ton équipe d'élaborer une stratégie pour trouver et toucher les navires ennemis. Donne tes ordres en utilisant des codes (ex: B5).

Légende (pour indiquer où tes torpilles frappent)

O = à l'eau

X = touché

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										